Répertoire Utile

[Répertoire Utile 1](#_Toc411945930)

[Fonctions 2](#_Toc411945931)

[Fonctions détaillés 3](#_Toc411945932)

[DrawMenu 3](#_Toc411945933)

[SetBackColor 4](#_Toc411945934)

[ScreenInit 4](#_Toc411945935)

[Scanning 4](#_Toc411945936)

[ConvertID 5](#_Toc411945937)

[SelectImage 5](#_Toc411945938)

Fonctions

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nom | paramètres | Retour | Description |
| DrawMenu(id) | Int id | Nothing | Dessine le menu par son id |
| SetBackColor(color) | ARGB color | Nothing | Définit et dessine le fond de la couleur spécifié |
| SetInput(activate) | Boolean activate | Nothing | Accepte ou Refuse la prise tactile |
| LockScreen(activate) | Boolean activate | Nothing | Verrouille l’écran en cas de problèmes (/ !\ Bêta / !\) |
| ScreenInit(brightness,contrast,rotateState) | Int brightness  Int contrast  String rotateState | Nothing | Initialise l’écran avec la luminosité, le contraste et la position |
| Scanning () |  | ULong | Effectue les prises de données R.F.I.D |
| SelectImage(x,y,width,height,id) | Int y  Int x  Int width  Int height  Int id | Nothing | Dessine une image contenue dans la mémoire SD via son id, à la position (x,y) et de taille [width,height] |
| ConvertID(name) | ULong name | Int ID | Convertie les données de Scanning() |

Fonctions détaillés

# DrawMenu

DrawMenu(int id)

{

Switch(id)

{

Case 0 :{ //Menu Principal

}

Case  1 :{ //Menu Informations

}

Case 2:{ //Menu Naviguer n°0

}

Case  3 :{ //Menu Naviguer n°1

}

Case 4 :{ //Menu Naviguer n°2

}

Case  5:{ //Menu Naviguer n°3

}

}

}

# 

# SetBackColor

SetBackColor(ARGB color)

{

Tft.clear(color);

}

# ScreenInit

ScreenInit(brightness,contrast,rotateState)

{

Tft.InitLCD(rotateState); // Paysage(LANDSCAPE) ou Portrait(PORTRAIT)

Tft.setContrast(contrast); // le contraste de l’écran (0-64)

Tft.setBrightness(brightness); //la luminosité (0-16)

}

# Scanning

Scanning()

{

}

# ConvertID

Convert ID(ULong id)

{

}

# SelectImage

SelectImage(x,y,width,height,id)

{

Tft.drawBitmap(x,y,width,height,id);

}